



Marcin Kostorz

Toruń, Internat ZSMEiE, 15. kwietnia 2002 r.



Technologia komputerowa

Intel Celeron 1,3 GHz i AMD Duron 1,3 GHz to dwaj odwieczni rywale. Zostały one poddane procedurze testowej wg magazynu PC World Komputer. Najciekawsze zjawisko zaobserwowaliśmy, analizując wyniki wygenerowane przez program SYSMark2001. Obydwa procesory osiągnęły dokładnie taki sam rezultat – 104 punkty. Nie oznacza to jednak, że obydwa charakteryzują się podobną wydajnością we wszystkich aplikacjach wchodzących w skład pakietu SYSMark2001. W rzeczywistości jest dokładnie odwrotnie. Celeron w aplikacjach internetowych osiągnął wynik 121 punktów, podczas gdy w aplikacjach biurowych tylko 86. Duron wygrał zdecydowanie w aplikacjach biurowych (111 punktów), ale całą przewagę stracił w aplikacjach internetowych (97 punktów). Bardzo podobną wydajność obydwu układów potwierdza test SiSoft Sandra 2001. Jeśli chodzi o obliczenia na liczbach całkowitych (test Dhrystones), różnica mieści się praktycznie w granicach błędów pomiarowych (Celeron 3645 punktów, Duron 3635 punktów). Obydwa układy podobnie sobie radzą z testem na liczbach zmiennoprzecinkowych (Whetstones) – wyniki to 1803 punkty dla Durona i 1736 dla Celerona). Niespodziankę przyniósł test wykonany w programie Quake III Arena. Celeron uzyskał w tym przypadku wynik aż o 40 klatek/s słabszy. Test był powtarzany kilkakrotnie, jednak nie przyniosło to poprawy rezultatu. Podczas decyzji o zakupie jednego z nich

warto jednak pamiętać, że Celeron wykonany jest już dziś w technologii 0,13 mikrona, co pozwoli na szybkie zwiększanie taktowania jego zegara. Duron wciąż wykorzystuje technologię 0,18 mikrona, która w tym zakresie daje mniejsze możliwości.

Celeron był testowany na płycie z chipsetem i815 i 256 MB SDRAM. Duron został osadzony na płycie z nowym chipsetem nForce420D i 256 MB DDR SDRAM. W obydwu przypadkach wykorzystaliśmy kartę graficzną z układem NVIDIA GeForce 2 Pro z 32 MB pamięci RAM. Systemem operacyjnym był Windows Me wyposażony w najnowsze wersje sterowników do płyty głównej i grafiki oraz DirectX 8.1.

Krzyżówka arytmetyczna

				S	21
	X		X		
		T			17
	X		X		
S					22
20	26	13			

Z siedmiu podanych liter należy ułożyć sześć wyrazów i wpisać je do diagramu tak, aby powstała krzyżówka. Każdej literze odpowiada jedna z liczb od 1 do 7. Obok diagramu podano sumy wartości liter we wszystkich poziomych i pionowych słowach.

A=1, K=2, L=3, N=4, O=5, S=6, T=7

AMPEREK:

Wydawca: Młodzieżowa Rada Internatu ZSMEiE w Toruniu, ul. Św. Józefa 22/24
Opiekun: dr Jerzy Marchewka
Współpraca: mgr Grzegorz Gurzyński
Red. naczelny: Łukasz Pepel
Komputeropisanie: Łukasz Pepel
Egzemplarz bezpłatny